



bsoft.fr

*Créateur de
Solutions Mobiles*

Texte

2 temps



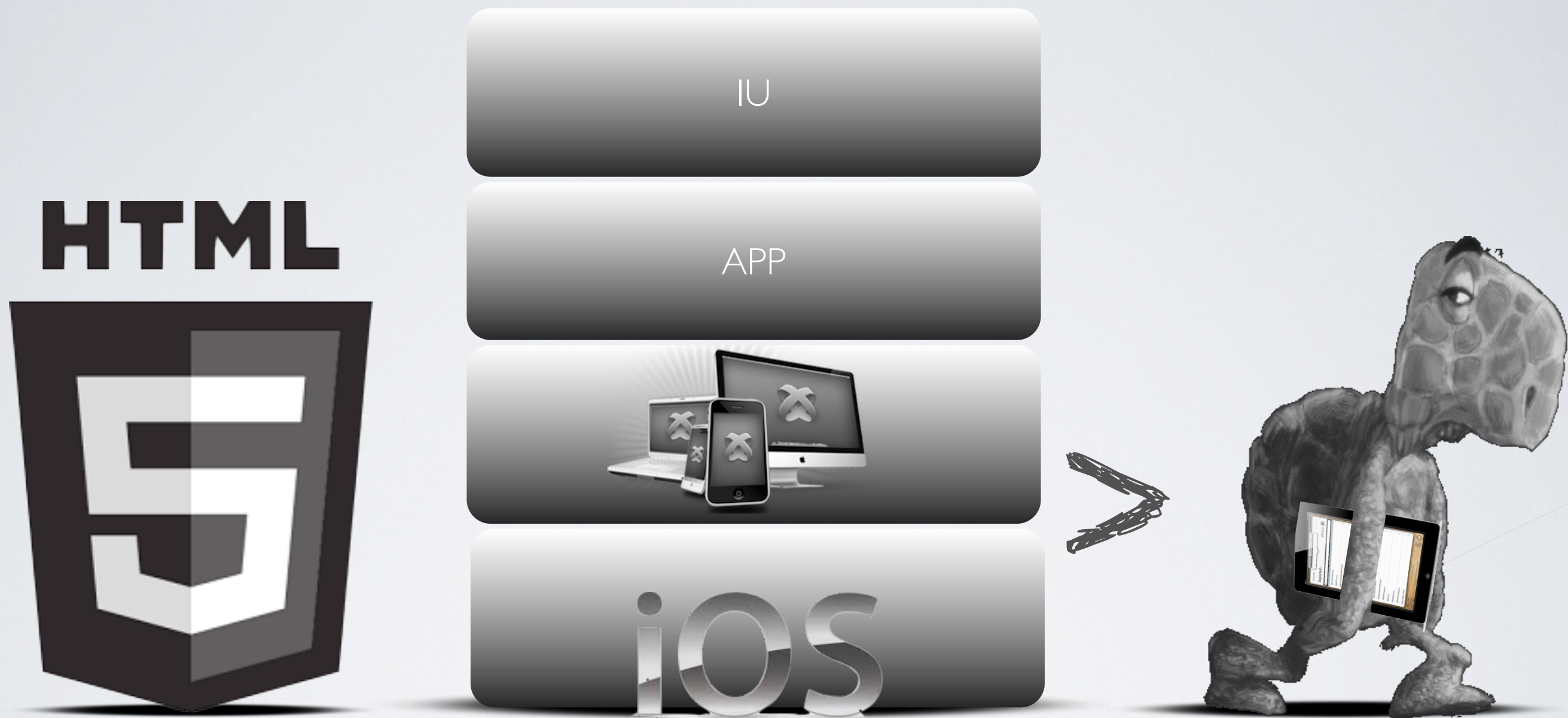
HTML5 vs NATIF



en savoir +

HTML5 vs NATIF





Pour fonctionner, le HTML 5 «emule» via un framework l'interaction tactile :

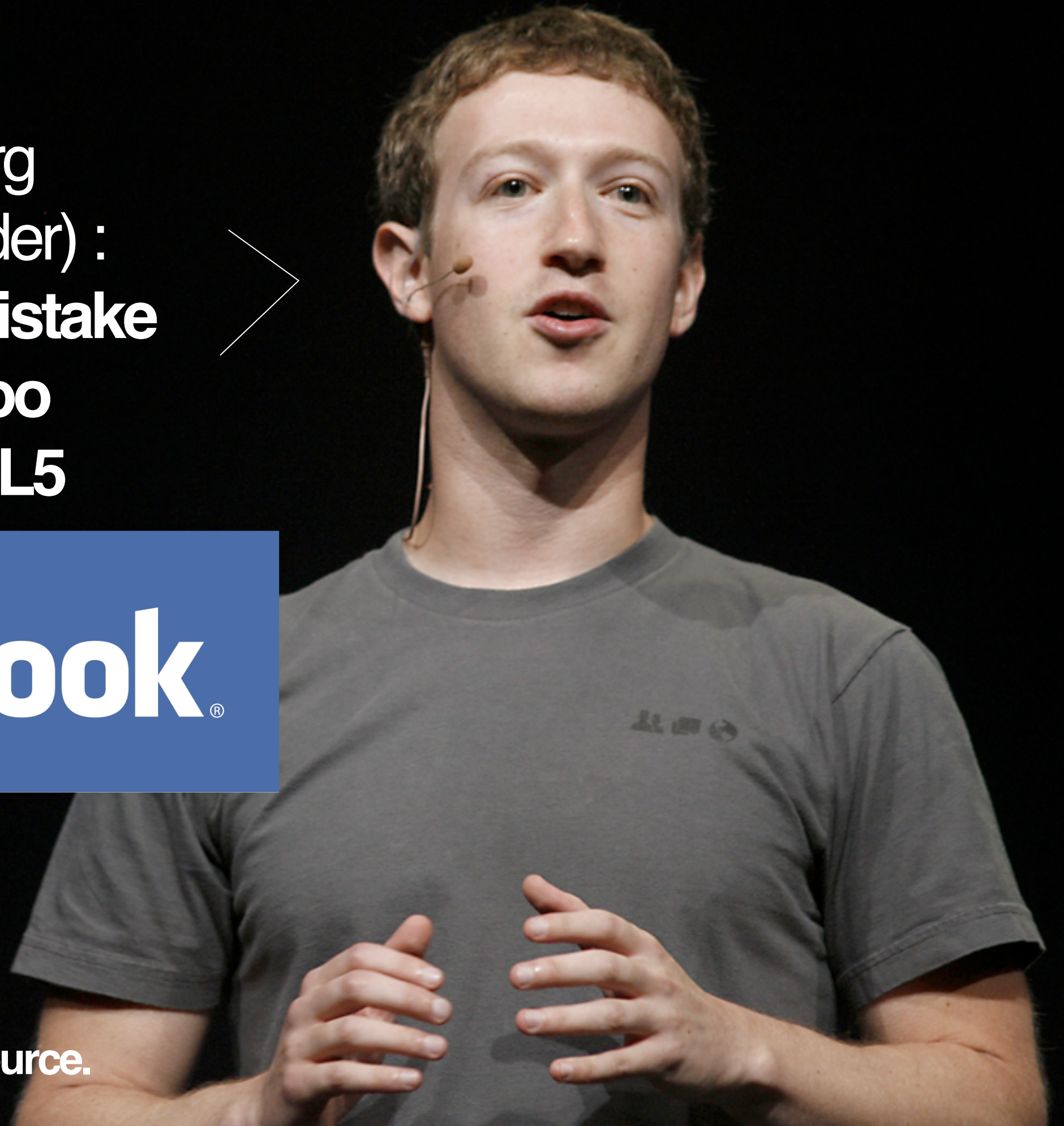
Pour fonctionner, le HTML 5 «émule» via un framework (donc une surcouche logicielle) l'interaction tactile de l'utilisateur.

- Cette «traduction» fournit un retard (variable suivant la puissance des terminaux) dans le temps de réponse.
- la plupart des applications développées dans ce format obtienne de très mauvaises notes d'appréciations.

Mark Zuckerberg
(facebook founder) :
**Our Biggest Mistake
Was Betting Too
Much On HTML5**

facebook®

cliquer pour voir la source.





- Ces solutions d'émulations sont **potentiellement couteuses**
- Dans la mesure où elles emulent, elles doivent être mise à jour pour tirer parties des nouveautés des OS (avec des **délais** plus ou moins long)
- Elles ne tirent pas parties parfaitement du hardware (puisque non natives et vendues comme cross-platform) → **surconsommation** de ressources et de batteries + non prise en charge des spécificités hardware.



- HTML5 n'est pas «unique» : les navigateurs et donc les émulateurs ne prennent pas tous 100% des caractéristiques du HTML5 en charge.
Voire en ignore des pans entiers.
- Développer en HTML5 n'est pas un langage encore unanimement et parfaitement lu.

HTML5 test.com la référence du support et de l'exécution du HTML5 sur les ordinateurs, tablettes et mobiles.



THE HTML5 TEST - HOW WELL DOES YOUR BROWSER SUPPORT HTML5?

your browser | other browsers | compare | news | about the test

your browser scores

378

AND 11 BONUS POINTS

out of a total of 500 points

You are using Safari 6.0.5 on Mac OS X 10.8.4 Correct? ✓ ✕

Parsing rules +2 bonus points **10**

<!DOCTYPE html> triggers standards mode	Yes	✓
HTML5 tokenizer	Yes	✓
HTML5 tree building	Yes	✓

10.3K 16k 5.7k

Tweet Like +1

The HTML5 test score is an indication of how well your browser supports the upcoming HTML5 standard and related specifications. Even though the specification isn't finalized yet, all major browser manufacturers are making sure their browser is ready for the future. Find out which parts of HTML5 are already supported by your browser today and compare the results with other browsers.

HTML5

SPONSORS

IVR sample

source HTML5test.com

source HTML5TEST.com 10/07/2013

→ sur Ordinateur



desktop browsers tablets mobiles gaming television

first place
476
Maxthon 4.0

runner up
463
Chrome 28

upcoming
463
Chrome Canary

current

	Score	Bonus
Maxthon 4.0 »	476	15
Chrome 28 »	463	13
Opera 15 »	423	9
Firefox 22 »	410	14
Safari 6.0 »	378	8
Internet Explorer 10 »	320	6

source HTML5test.com

source HTML5TEST.com 10/07/2013

→ sur tablettes



source HTML5test.com

desktop browsers

tablets

mobiles

gaming

television

**first place**
428
Opera Mobile 15

runner up
422
Firefox Mobile 22

upcoming
410
Chrome Beta

current

		Score	Bonus
Opera Mobile 15 »	Android	428	11
Firefox Mobile 22 »	Multiple platforms	422	14
Chrome 25 »	All Android 4 devices	417	11
RIM Tablet OS 2.1 »	BlackBerry PlayBook	411	9
Opera Mobile 12.10 »	Multiple platforms	406	12
iOS 6.0 »	Apple iPhone, iPad and iPod Touch	386	9
Silk 2.2 »	Amazon Kindle Fire	358	13
Internet Explorer 10 »	Microsoft Surface and others	320	6
Android 4.0 »	Asus Transformer Prime and others	297	3
webOS 3.0 »	HP TouchPad	224	7

source HTML5TEST.com 10/07/2013

→ sur mobiles



desktop browsers

tablets

mobiles

gaming

television



first place
406
Opera Mobile 12.10

runner up
390
Chrome

upcoming
485
Tizen 2

current

			Score	Bonus
Opera Mobile 12.10 »	Multiple platforms		406	12
Chrome »	All Android 4 devices		390	11
Firefox Mobile 16 »	Multiple platforms		388	10
iOS 6.0 »	Apple iPhone, iPad and iPod Touch		386	9
Windows Phone 8 »	Nokia Lumia 822, HTC 8X and others		320	6
Android 4.0 »	Samsung Galaxy Nexus		297	3
BlackBerry OS 7 »	BlackBerry Bold 9900 and others		288	3
Bada 2.0 »	Samsung Wave and others		283	9
Nokia Belle FP 2 »	S60 5.5	Nokia 808 PureView and others	272	9

source HTML5test.com

source HTML5TEST.com 10/07/2013



Score Max sur une tablette = 428

Score mini sur une tablette = 297

Score Max sur une smartphone = 406

Score Max sur une smartphone = 283

Enormes **disparités** de rendu à prévoir entre les terminaux...

et

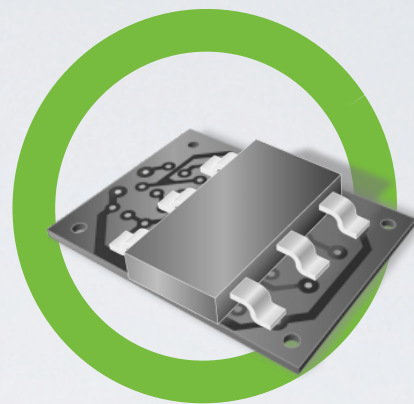
...évidemment les **écarts** sont a chaque fois sur des **fonctions différentes** du HTML5...donc le developpeur doit s'aligner **sur le moins disant sur chaque plateforme.**

HTML



source HTML5test.com





En natif, une base est créée en local et permet une synchronisation dans les deux sens lorsque le produit se reconnecte au réseau.



source HTML5test.com

pas de réseau, stockage local, et reconstitution de la synchro au retour de la connexion.

Sources et intéressants :

[La déclaration + interview de Mark Zuckerberg concernant le choix de développer ses applications facebook sur iPhone/Android en HTML5](#)

[Le niveau de support réel du HTML5 a date](#) (onglets pour Mobile, Desktop, Tablettes).

[eweek : point de vue du developpeur](#)

[HTML5rocks.com : point sur les capacités comparées du HTML5 vs Native Apps.](#)

[.net Point de vue d'un developpeur](#)

2 temps



HTML5 vs NATIF



en savoir +



Basé à Lyon

Ed.
Graphiste

Nicolas /
Emmanuel
Sr Design team.

Bruce & Max
WebDEV.

Thomas iOS sr.
dev.

François
Resp Opération

Thomas
iOS sr. dev.



Spécialiste

SAAS

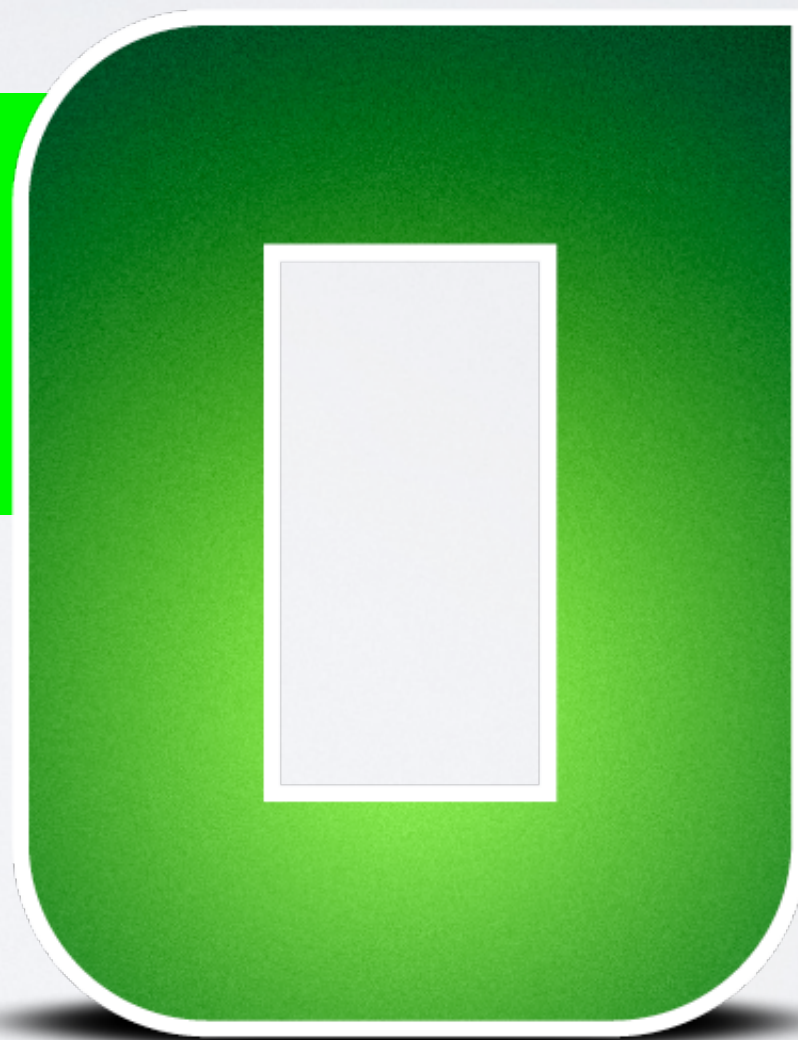


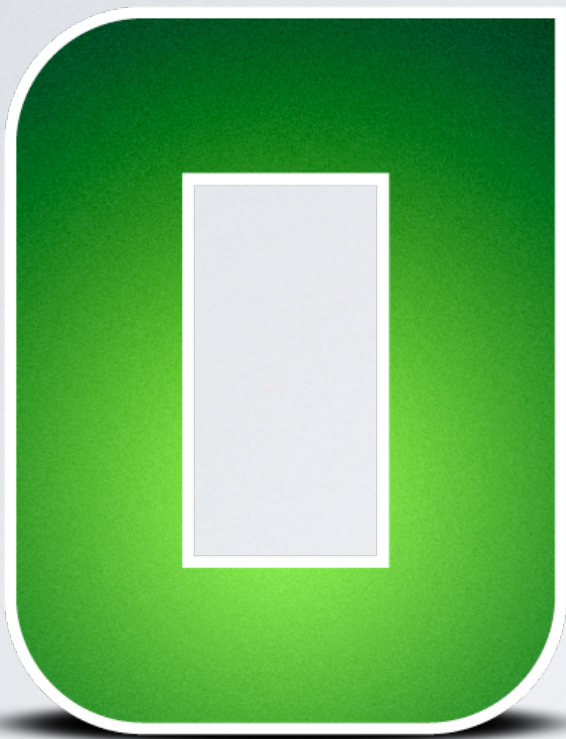
ios



3

Métiers





Développement
d'application sur
mesure.

Outils de
productivité

Gestion
d'évènement

bienvenue.pro

Solution de gestion
d'événement

everywhere.pro

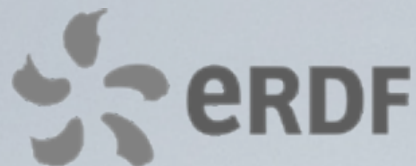
Productivité mobile

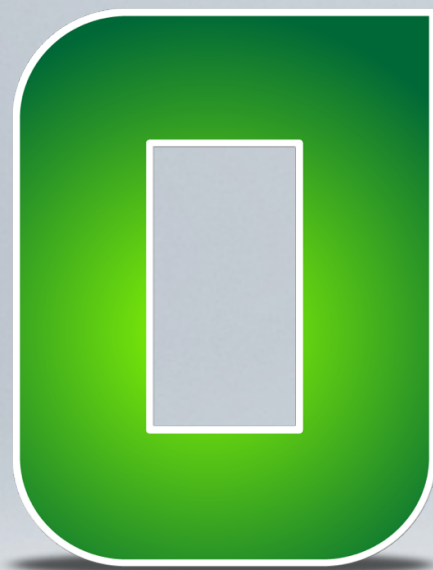


bsoft.fr

Création d'application mobile

Quelques références...





bsoft.fr

*Créateur de
Solutions Mobiles*